

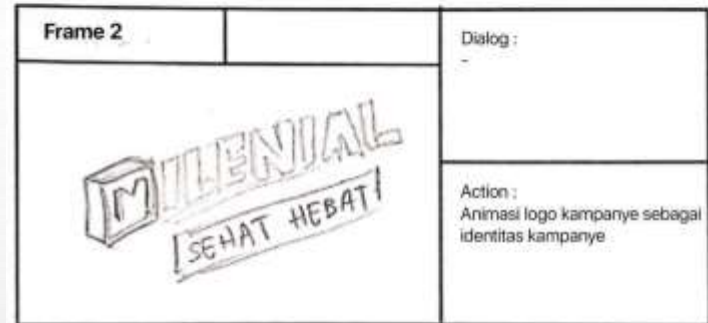
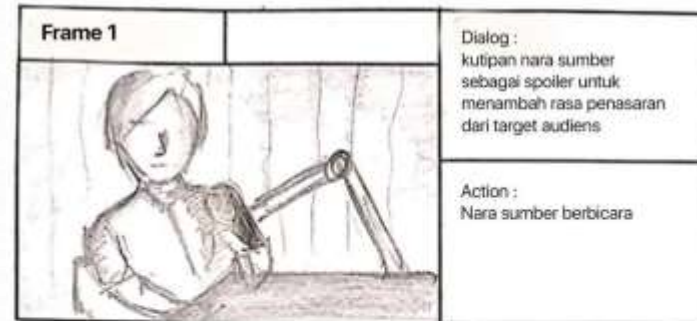
The background of the slide is a light gray gradient with several realistic water droplets of various sizes scattered across it. The droplets have highlights and shadows, giving them a three-dimensional appearance. The text is centered in the middle of the slide.

MAHASISWA MILITIA

LATAR BELAKANG

DEPRESI MERUPAKAN SEBUAH KELAINAN MENTAL YANG BANYAK DITEMUKAN PADA REMAJA DAN DEWASA MUDA. BONUS DEMOGRAFIS YANG ADA DI INDONESIA SAAT INI MENJADIKAN DEPRESI SEBAGAI BEBAN NEGARA YANG BESAR APABILA TIDAK SEGERA DITANGANI. SALAH SATU PENYEBAB DEPRESI ADALAH PENGGUNAAN SOSIAL MEDIA, PENGGUNA INTERNET DAN SOSIAL MEDIA DI JAWA BARAT ADALAH YANG TERBESAR DI INDONESIA. HAL INI MENJADIKAN JAWA BARAT SEBAGAI PROVINSI YANG HARUS SEGERA TANGGAP DALAM KESEHATAN MENTAL TERUTAMA DEPRESI. SOSIAL MEDIA TIDAK SEPENUH NYA BURUK, NAMUN PARA REMAJA HARUS MENGETAHUI CARA MENGGUNAKANNYA SECARA BIJAK

STORY BOARD VIDEOCAST



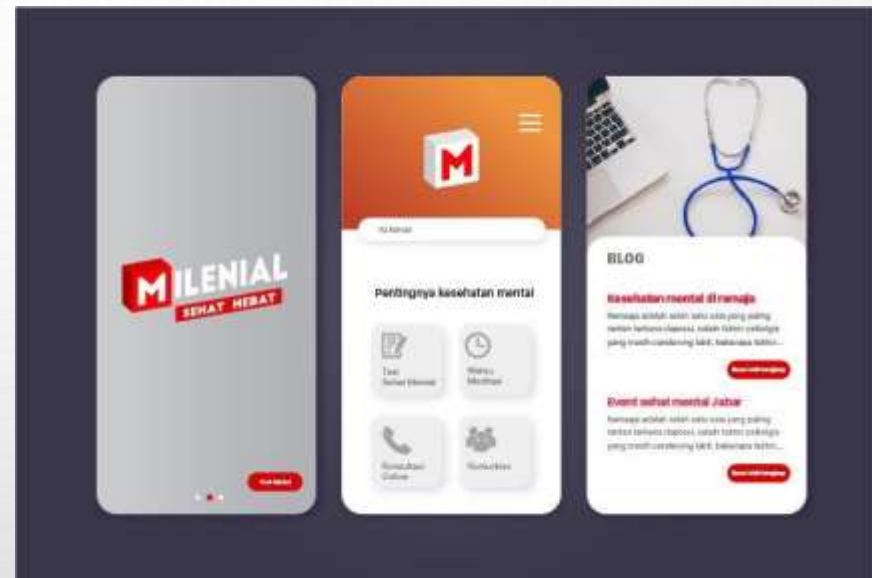
Note : Frame tidak mengalami pergerakan kamera sehingga framing yang dilakukan bersifat konstan dan akan terus berlanjut seperti story board di atas hingga akhir.

LOGO KAMPANYE DAN APLIKASI WARNA



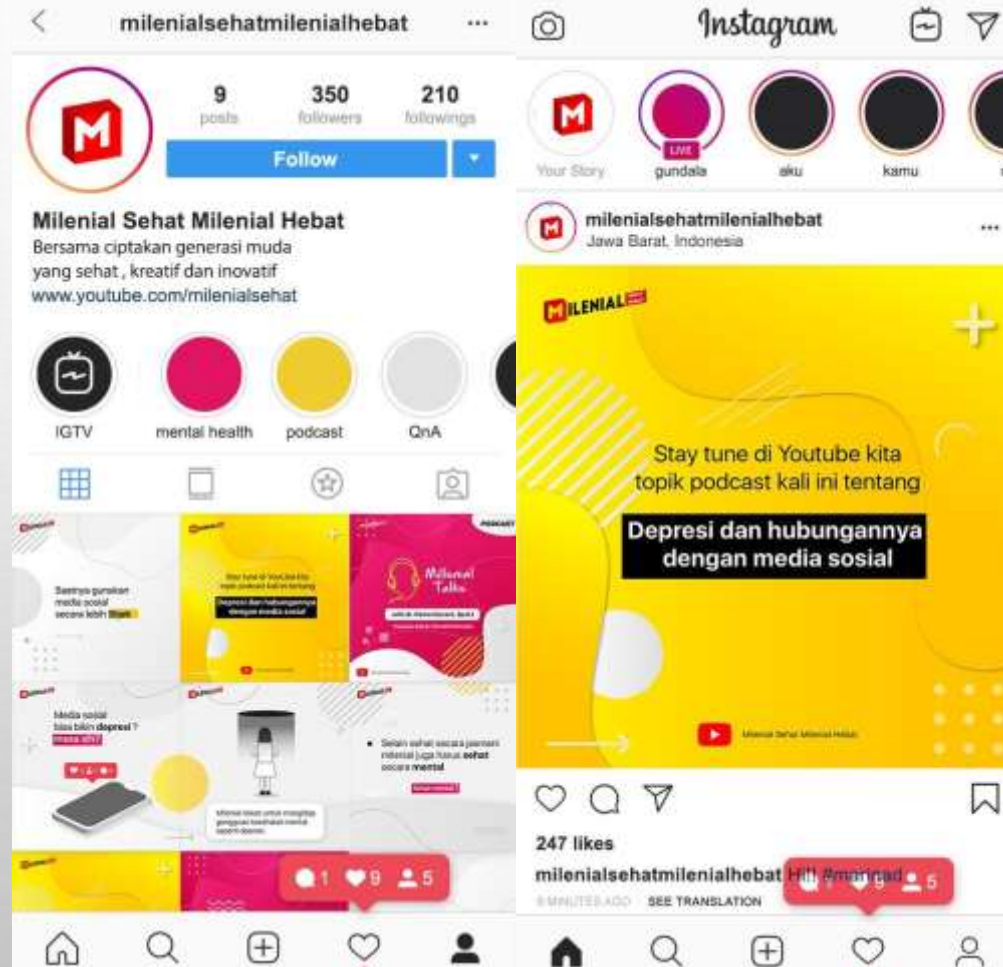
APLIKASI

- APLIKASI MERUPAKAN KEBUTUHAN SEHARI HARI ANAK MUDA, APLIKASI DISINI MEMILIKI TUJUAN UNTUK MEMBERIKAN SEBUAH HIMBAUAN DAN ANJURAN UNTUK PARA ANAK MUDA DALAM HAL GANGGUAN KESEHATAN MENTAL SEPERTI DEPRESI. APLIKASI INI JUGA DAPAT MENGUKUR TINGKAT DEPRESI DARI TEST YANG DILAKUKAN LANGSUNG PADA APLIKASI



VISUALISASI KARYA

Media Placement



POSTER DIGITAL DAN PRINT



KESIMPULAN

- BEBERAPA PENGETAHUAN DAN HAL BARU DIPEROLEH PENULIS MELALUI PERANCANGAN KAMPANYE SOSIAL MENGENAI DEPRESI YANG DISEBABKAN OLEH MEDIA SOSIAL UNTUK REMAJA BERUSIA 20 HINGGA 25 TAHUN DI JAWA BARAT. HAL-HAL YANG DIDAPATKAN PENULIS DIANTARANYA BAGAIMANA CARA MERANCANG SEBUAH KAMPANYE YANG EFEKTIF SERTA MENGGUNAKAN MEDIA YANG TEPAT SESUAI DENGAN TARGET AUDIENS.